

ТЕХНИЧЕСКА СПЕЦИФИКАЦИЯ

по публична обява с предмет:

„Създаване на Платформа за волево/ психологическо себеусъвършенстване – Self Trainer” по проект “CODE- Competence Opportunities for Digital Employment”, Номер на договор за безвъзмездна помощ 217-1-414, финансиран от Фонда Оператор за ЕИП и Норвежкия Фонд за субсидии за младежка заетост

I. ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПРОЕКТА

Основната цел на проекта “ CODE – Competence Opportunities for Digital Employment“ – (Компетентни възможности за цифрова заетост) е да се осигурят възможности за качествена заетост на уязвими млади хора, живеещи в риск от бедност, като например сираци, останали без социална закрила и без възможност да продължат висшето си образование на 18 годишна възраст, или такива, които не могат да посещават допълнителни извънкласни форми на обучение по финансови причини, деца от работещи бедни семейства, младежи от селските райони, деца на самотни родители, младежи от малцинствени групи завършващи висшето си образование. Специфичната цел на проекта е да разработи и приложи програма за обучение за специализирани дигитални умения като дигитален дизайн, графика, 3D анимация, дизайн на игри за тези млади хора, които не могат да си позволят да придобият високотехнологични знания поради финансови затруднения. Проектът се стреми да постигне това чрез разработване, оборудване и пилотиране на програма с участници от различни нива - организации за подкрепа на бизнеса с фокус върху творческите индустрии, организации за психологическа и социална помощ и младежки организации.

В тази връзка ще бъде създадена и платформа за мотивационна и психологическа помощ. Основният резултат на проекта ще бъде разработване на пилотна тренировъчна програма за стимулиране на достъпа на целевите групи до придобиване на специализирани компетенции за работна заетост и самооценка, както и осигуряване на нова перспектива за учебни взаимодействия и решаване на проблеми.

II. ОПИСАНИЕ НА ПРЕДМЕТА НА ПОРЪЧКАТА

Предметът на настоящата процедура е **„Създаване на Платформа за волево/ психологическо себеусъвършенстване – Self Trainer” по проект “CODE- Competence Opportunities for Digital Employment”, Номер на договор за безвъзмездна помощ 217-1-414, финансиран от Фонда Оператор за ЕИП и Норвежкия Фонд за субсидии за**

Проектът CODE е субсидиран със сумата от 2 300 000 € от Исландия, Лихтенщайн и Норвегия чрез безвъзмездните средства от ЕИО и Норвежкия Фонд за Младежка Заетост.

Целта на проекта CODE е да предостави възможности за качествена заетост на уязвими млади хора в риск от бедност.



младежка заетост. Определянето на изпълнителите се извършва чрез процедура „Публична обява“, чл. 11, ал.1, във връзка с чл. 7, ал.1 и чл.8, ал.2, т.2 от ПМС № 118 от 20.05.2014 г. за условията и реда за определяне на изпълнител от страна на бенефициенти на безвъзмездна финансова помощ от Финансовия механизъм на Европейското икономическо пространство, Норвежкия финансов механизъм

III. ОБХВАТ И ИЗИСКВАНИЯ ПРИ ИЗПЪЛНЕНИЕТО НА ПРОЦЕДУРАТА

- Идеино разработване на платформата
- Създаване на платформа за психологическо себеусъвършенстване
- Внедряване и тестване на платформата за психологическо себеусъвършенстване

IV. ТЕХНИЧЕСКИ ИЗИСКВАНИЯ

„Създаване на Платформа за волево/ психологическо себеусъвършенстване – Self Trainer”no проект “CODE- Competence Opportunities for Digital Employment”, Номер на договор за безвъзмездна помощ 217-1-414, финансиран от Фонда Оператор за ЕИП и Норвежкия Фонд за субсидии за младежка заетост.

Изисквания за работния език на платформата:

Платформата и нейните подсистеми трябва да бъде на Английски език.

Изисквания по отношение на технологиите за разработване на платформата:

- За разработването на платформата следва да бъдат използвани популярни, модерни и сигурни технологии, които задължително трябва да са с отворен код и свободен лиценз за ползване и модифициране.
- Технология: Клиент сървър, която да позволява лесни промени, и която не изисква специални привилегии и/или лицензи.
- Технологии за база данни: Също със свободен лиценз и безплатни актуализации.
- Технологии за операционната система: Операционната система също да е с отворен код и свободен лиценз за ползване. Да позволява безплатни актуализации.
- Създадения код на платформата да бъде съобразен с най-модерните стандарти за сигурност. Кода да бъде напълно документиран, сигурен и да бъдат спазени всички изисквания на модела ООП.
- Дизайнът следва да бъде съобразен с размера и резолюциите на различните устройства (мобилни телефони, таблети, настолни компютри и др.), на които платформата би могла да се използва. Да може да осигури оптимална визуализация и лесно взаимодействие на потребителя със самата система, като

бъде интуитивен и логически подреден. Чрез дизайна следва да се минимизира нуждата от преоразмеряване и скролване.

- Създаване на native (написани специално) приложение за мобилни операционни системи (Андроид - Android и АйОс IOs)
- Създаване на информационен сайт който да обобщава цялата функционалност на платформата

II. ДЕЙНОСТИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ ПРЕДМЕТА НА ПУБЛИЧНАТА ПОКАНА

Предметът на процедурата включва следните конкретни дейности:

III.1. Бизнес анализ и разработване на идеен модел на платформата

Избраният изпълнител има за задача да извърши бизнес анализ и да разработи идеен модел, в който да систематизира и подреди в логически ред функционалните възможности на платформата. При разработването на идейния модел на платформата избрания Изпълнител трябва да представи своето виждане за интуитивен и лесен за навигация интерфейс, графичен дизайн и програмни модули, чрез които да бъдат управлявани базата данни и всички информационни потоци, свързани с тях. Идейният модел на платформата трябва да включва функционалности за:

Спецификация на Уебсайта:

- **Дизайн:** Система за контрол на съдържанието ползваща общо приети добри практики за управление на съдържанието, Дизайн който да може да се оразмерява и на мобилните устройства (Отзивчив веб дизайн). Дизайна трябва да осигури оптималната визуализация и улеснено взаимодействие с платформата. Дизайна трябва да е подходящ за различни устройства (мобилни телефони, таблети, настолни компютри и др.) и техните различни резолюции на екрана. Дизайна трябва да е адаптивен за да се минимизира нуждата от преоразмеряване и скролиране.
- Сигурност – системата трябва да покрива основните правила и добри практики за сигурност на кода.
- Регистрация на потребители
- Възможност за публикуване и управление на от администратор / наставник / треньор, на информационни статии.
- Възможност за лесно споделяне на информацията в популярните социални медии

Проектът CODE е субсидиран със сумата от 2 300 000 € от Исландия, Лихтенщайн и Норвегия чрез безвъзмездните средства от ЕИО и Норвежкия Фонд за Младежка Заетост.

Целта на проекта CODE е да предостави възможности за качествена заетост на уязвими млади хора в риск от бедност.



- Възможност за публикуване/споделяне на видео информация от администратор / наставник / треньор
- Реализация на модул за проверка на индивидуалните възможности на потребителя чрез предварително зададени шаблонни ситуации под формата на тест с предварително дефинирани реакции от страната на системата.
- Реализация на модул за визуализация на резултатите от модула за управление на шаблоните.
- Модул за разработка и дизайн на различни ситуационни шаблони, както и дефиниране на поведение на софтуера.
- Модул за показване / управление и редактиране на всички ситуационни шаблони във системата
- Модул за показване на интерактивни ситуации състоящи се от краен брой моментни състояния, които се описват от потребителя.
- Модул за разработване на интерактивни ситуации който да позволява промяна на сценария според реакцията от предходното състояние.
- Модул за визуализация на избрана ситуация.
- Модул за справка на всички проиграни ситуации, както и на техните състояния.
- Модул за връзка със наставник/треньор

Спецификация на мобилното приложение

- Написано специално за IOS и Android Ос. Работещо на поддържаните софтуерни версии. Със отзивчив дизайн.
- Модул за показване на статии
- Модул за показване на видео

III.2. Разработване на платформата

Тази дейност включва технологичното разработване на платформата и описаните в предходния етап функционални модули със съответните технически възможности. Работните задачи от етапа трябва да се изпълнят в следната последователност:



- Разработване на софтуера на платформата, чрез избраните технологии и инструменти за програмиране. Разработката трябва да съответства на методологията и архитектурата, посочени в утвърдения идеен модел;
- Тестване на отделните модули и техните функционалности
- Създаване на одобрения от Възложителя графичен дизайн;
- Миграция на данните от

III.3. Внедряване и тестване на платформата

Дейността включва работни задачи, чрез които разработената платформа ще бъде въведена в експлоатация и тествана в работен режим. Задачите включват:

- Пускане на платформата в работен режим;
- Провеждане на бета-тестове на системата (тестове на описаните приложения; системен тест; интеграционен тест; тест на компонентите);
- Отстраняване на нередности, в случай че бъдат установени такива;
- Тестови итерации с Възложителя.
- Въвеждане на платформата в експлоатация;

Срок за изпълнение до 7 месеца, считано от датата на подписване на договора за възлагане, но не по късно от 31.12.2019 г.